

HACK NIGHT MFR2019

**Sede “Santi Marcellino e Festo” dell’Università degli Studi di Napoli “Federico II”
Napoli, 5-6 ottobre 2019**

PREMESSA

Maker Faire Rome - The European Edition (nel seguito “Maker Faire”) organizza in collaborazione con Eni S.p.A. (nel seguito “Eni”), in qualità di Main Partner dell’edizione 2019 di Maker Faire, che si terrà alla Fiera di Roma dal 18 al 20 ottobre, un hackathon - Hack Night MFR2019 - dal titolo “**Water Hack**”, tema proposto da Syndial, che si svolgerà il 5 e 6 ottobre 2019 presso la Sede “Santi Marcellino e Festo” dell’Università degli Studi di Napoli “Federico II”, Napoli.

1. Challenge

Premessa

L'acqua è l'elemento fondamentale per la sopravvivenza sulla Terra, fonte di vita e alla base di ogni attività umana. Tuttavia, il 97% dell'acqua del pianeta è salata, soltanto il 3% è acqua dolce e di quest'ultima percentuale solo 1/3 può essere utilizzato dall'uomo.

A causa dei sempre più elevati standard di vita e delle intense attività industriali e agricole, il fabbisogno d'acqua è in continuo aumento in tutti i settori, mentre la quantità di acqua effettivamente disponibile è ormai in costante diminuzione, anche come effetto diretto dei cambiamenti climatici.

In tale contesto Syndial, società ambientale di Eni, che opera in linea con i principi dell'economia circolare per valorizzare le acque, i terreni industriali, ed i rifiuti attraverso progetti di bonifica e di recupero efficaci e sostenibili in Italia e all'estero, ha trattato nel 2018 oltre 30 milioni di metri cubi di acqua e tali volumi sono previsti in crescita nei prossimi anni.

Tali acque derivano da:

- Interventi di **bonifica delle acque di falda**, effettuati grazie a un sistema integrato di intercettazione dell'acquifero e di convogliamento delle acque a impianti per la loro depurazione (denominati TAF).
- Trattamento della frazione umida dei rifiuti solidi urbani che, attraverso gli impianti **Waste to Fuel** viene trasformata in bio olio, utilizzabile come carburante per il trasporto marittimo oppure impiegato, dopo un successivo stadio di raffinazione, per produrre biocarburanti per autotrazione. Tale processo permette anche il recupero del contenuto in acqua presente nella frazione umida dei rifiuti solidi urbani (circa il 70% in massa).
- Gestione delle acque associate alle attività estrattive che attraverso l'impianto **Blue Water** vengono depurate anziché inviate a smaltimento verso idonei impianti esterni autorizzati.
- Gestione delle **acque di processo degli stabilimenti industriali** attraverso impianti di trattamento delle acque di scarico (denominati TAS).
- Gestione delle **acque di processo derivanti dal trattamento di rifiuti industriali** grazie a piattaforme di trattamento rifiuti.

A seconda delle autorizzazioni ricevute dalle Pubbliche Amministrazioni, le acque una volta trattate sono destinate a:

- scarico in corpo idrico superficiale (lago/fiume);
- scarico in fognature consortili per successivo trattamento in consorzi locali e scarico finale in corpo idrico;
- scarico a mare;
- re-immissione nelle falde acquifere.

In un'ottica di recupero della risorsa Acqua, riducendo il minor prelievo in natura, Syndial riutilizza parzialmente le acque trattate destinandole ad uso industriale nei siti dove ciò è possibile, previo ulteriore trattamento di demineralizzazione. Nel 2018, degli oltre 30 Mm³ di acque trattate da Syndial, solo 4,8 Mm³ sono state riutilizzate.

Obiettivo della challenge

Obiettivo della challenge "**Water Hack**" è quello di sviluppare soluzioni innovative e digitali (come, ad esempio, app o software / soluzioni hardware prototipali), anche valutandone la fattibilità in termini economici, volte a massimizzare le opzioni di riutilizzo efficiente delle acque trattate da Syndial, promuovendo comportamenti virtuosi - anche in ottica di gamification - degli attori sociali e industriali che compongono la catena del valore della risorsa Acqua.

GROUP FORMING

Ogni team dovrà essere composto da **massimo 5 persone**.

REQUISITI ED ESCLUSIONI

La partecipazione non presuppone il possesso di requisiti specifici per titolo di studio o età anagrafica.

Sono esclusi dalla partecipazione i vincitori delle precedenti challenge promosse da Eni ("The Big Hack - Maker Faire Rome", edizioni 2015, 2016, 2017 e 2018; "CPHACK – Campus Party Italia", edizioni 2018 e 2019; "HACK.GOV", edizione 2019)".

COMPOSIZIONE DELLA GIURIA E CRITERI DI VALUTAZIONE

Le proposte presentate dai team dei Partecipanti saranno valutati da una Giuria (di seguito la "Giuria"), nominata dall'Organizzatore e da Eni che avrà il compito di eleggere il team vincitore.

La Giuria valuterà le proposte presentate dai team sulla base dei seguenti criteri:

- Aderenza al tema della challenge sopra riportato
- Utilità / Valore
- Creatività / Innovazione
- Design / User Experience

Le valutazioni della Giuria sono insindacabili.

PREMIAZIONE

Al team vincitore verrà riconosciuto come "premio" (nel seguito il "Premio"*) un pacchetto di ospitalità (viaggi con partenza e arrivo dall'Italia, vitto e pernottamento, biglietto ingresso) per la partecipazione al **CES di Las Vegas (USA), 7-10 gennaio 2020**, per ciascuno dei componenti del team vincitore (massimo 5 persone). Importo complessivo massimo relativo al Premio stesso pari a euro 15.000, al netto di IVA e al netto di ritenuta a titolo di acconto che Eni applica ex articolo 25 del D.P.R. 29 settembre 1973.

Eni o Società del Gruppo organizzerà i viaggi previsti dal Premio unicamente con partenza e arrivo dall'Italia.

Eni o Società del Gruppo si riserva di decidere date e modalità di svolgimento del viaggio e del soggiorno anzidetti.

Per concorrere al Premio è necessario che ciascun partecipante sottoscriva la dichiarazione allegata al presente bando (Allegato A), da consegnarsi, debitamente compilata, al momento della Registrazione.

Il Premio sarà erogato al team vincitore a fronte dell'acquisizione della dichiarazione sopra citata e della sottoscrizione di tutte le liberatorie che Eni o Società del Gruppo riterrà di dover richiedere in relazione all'organizzazione del viaggio. Tutti i necessari documenti di viaggio sono responsabilità dei singoli partecipanti al team vincitore.

In caso di non corrispondenza o incompletezza della documentazione da produrre da parte dei partecipanti, il Premio non potrà essere assegnato e sarà automaticamente destinato al team classificato nella posizione immediatamente successiva.

* Per Premio si intende il corrispettivo al netto di IVA e al netto di ritenuta a titolo di acconto che Eni applica ex articolo 25 del D.P.R. 29 settembre 1973. Si precisa inoltre che, a norma dell'articolo 6 del D.P.R. n. 430/2001 l'iniziativa non costituisce una manifestazione "a Premio" in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento di Premio all'autore dell'opera selezionata dalla Giuria rappresenta un riconoscimento per l'attività svolta, del merito personale e dell'impegno profuso, nonché titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività.

LOGISTICA

Ciascun Partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte dell'Organizzatore e/o portati dal Partecipante stesso, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dall'Organizzatore al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Ai sensi dell'Art. 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679 ("GDPR"), si informa che i dati comunicati dai partecipanti in occasione della iscrizione al contest sono dati personali c.d. comuni (es. nome, cognome, luogo e data di nascita, residenza, nonché numero, tipo, scadenza relativi al documento

di identità etc.) saranno raccolti, protetti e trattati da Innova Camera, Azienda Speciale C.C.I.A.A. di Roma per l'innovazione (organizzatore di Maker Faire Rome – The European Edition, nel seguito "Maker Faire") che ha sede legale in Via de' Burrò n.147 – 00186 Roma al fine della partecipazione all'hackathon. Innova Camera potrà nominare quali "responsabili esterni" del trattamento alcuni soggetti incaricati per le attività finalizzate alla gestione dell'hackathon. I dati, il cui conferimento è facoltativo, saranno trattati a cura di Innova Camera sulla base del consenso dei partecipanti, e comunicati ai membri della Giuria, al Presidente e a Eni, con sede legale in Napoli (RM) - Piazzale Enrico Mattei 1 - C.P. 00144, in qualità di autonomo titolare del trattamento, anche ai fini dell'erogazione del Premio. Il rifiuto di conferire i dati richiesti comporterà l'impossibilità di poter partecipare all'hackathon o di ottenere l'erogazione del Premio. I dati non saranno in alcun modo diffusi, ceduti a terzi o utilizzati a fini commerciali o pubblicitari o, in ogni caso, per finalità diverse da quelle riportate sopra. I dati saranno conservati per un periodo di tempo non superiore a quello necessario agli scopi per i quali essi sono stati raccolti o successivamente trattati conformemente a quanto previsto dagli obblighi di legge.

Ai partecipanti, in qualità di interessati del trattamento, sono riconosciuti i seguenti diritti sui dati personali raccolti e trattati dai titolari autonomi per le finalità indicate sopra: (i) il diritto di accesso, in particolare richiedendo, in qualsiasi momento, conferma dell'esistenza dei loro dati personali presso gli archivi dei titolari autonomi e con espressa e specifica indicazione degli incaricati e responsabili del trattamento e dei soggetti terzi cui possono essere comunicati i dati; (ii) il diritto di ottenere l'aggiornamento e la rettifica dei dati (tranne quelli valutativi), la cancellazione dei dati superflui o la trasformazione in forma anonima, nonché il blocco del trattamento e cancellazione definitiva in caso di trattamento illecito; (iii) qualora ne ricorrano i presupposti, la limitazione del trattamento e la portabilità dei dati; (iv) il diritto di revocare il consenso in qualsiasi momento senza pregiudicare la liceità del trattamento basata sul consenso precedente alla revoca. La legge riconosce inoltre la possibilità di proporre reclamo al Garante per la Protezione dei Dati Personali, qualora in presenza di una violazione dei diritti degli interessati ai sensi della normativa applicabile in materia di protezione dei dati personali. Per esercitare i diritti sopra elencati è possibile contattare / scrivere, per Innova Camera a privacy@innovacamera.it, per Eni al Responsabile IDECO privacy_ideco@eni.com e al Responsabile per la Protezione dei Dati dpo@eni.com.

PROPRIETÀ DEI PROGETTI E UTILIZZAZIONI SUCCESSIVE

La proprietà intellettuale di tutti i progetti presentati rimarrà in capo ai partecipanti, fatti salvi eventuali accordi da stabilirsi successivamente tra le parti secondo le modalità di seguito previste. I partecipanti manlevano Eni e Maker Faire da qualsiasi responsabilità per eventuali plagii, contraffazione e da qualsiasi richiesta o pretesa di terzi comunque derivante dai suddetti progetti che possa essere avanzata nei confronti di Eni e Maker Faire. In particolare, i Partecipanti dichiarano espressamente sin d'ora e garantiscono che ogni progetto, unitamente alla relativa documentazione è originale, con ciò intendendosi che non comporta la violazione, né in tutto né in parte, di alcun diritto riconosciuto o attribuito dalla vigente normativa in materia di proprietà intellettuale e/o industriale e che non viola diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela o altro elemento di proprietà di terzi; ove esistano diritti di terzi, i Partecipanti dichiarano e garantiscono di poterne liberamente disporre per essersi previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare. Ciascun Partecipante sin d'ora si impegna a manlevare sostanzialmente e processualmente Eni e Maker Faire e a mantenerli indenni da ogni e qualsivoglia perdita, danno, responsabilità, costo o spesa, ivi incluse le spese legali, derivanti da o in qualsiasi modo collegati a pretese o contestazioni di altri Partecipanti e/o soggetti terzi relative alla titolarità o asserita violazione dei diritti su un progetto e/o sulla relativa documentazione.

Ogni Partecipante rimane pertanto pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale eventualmente ravvisabile nel proprio progetto e/o nella relativa documentazione attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge e dovrà farsi carico del pagamento di ogni eventuale spesa al riguardo.

Eni e Maker Faire avranno il diritto di poter utilizzare ai propri fini di comunicazione esterna e interna ogni progetto presentato, la relativa documentazione, nonché le eventuali immagini e riprese audio / video dei Partecipanti realizzate nell'ambito della manifestazione, all'interno di tutte le proprie piattaforme: sito istituzionale Internet, intranet aziendale, canali social, eventi, atti, documenti o materiali pubblicitari senza che ciò comporti alcun preavviso o riconoscimento di alcun diritto per gli autori, se non la loro citazione come tali.

Salvo i casi di dolo o colpa grave ascrivibili a Eni e Maker Faire, questi non assumono alcuna responsabilità in merito all'eventuale uso o abuso del progetto e/o della relativa documentazione, dell'idea o dell'opera del Partecipante ovvero allo sviluppo e/o realizzazione dei medesimi e/o del

progetto ad essi relativi da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza. Egualmente, Eni e Maker Faire non assumono alcuna responsabilità in merito alle potenziali conseguenze avverse che la pre-divulgazione potrebbe in astratto determinare con riferimento agli aspetti inventivi e/o originali del progetto e della relativa documentazione e/o con riguardo all'eventuale intenzione dei Partecipanti e/o di Eni e Maker Faire di brevettare, registrare o comunque proteggere la proprietà intellettuale e/o industriale del progetto e/o della relativa documentazione.

Eni si riserva il diritto di eseguire, in collaborazione con il team vincitore del Premio da essa posto in palio, a spese del team vincitore stesso e senza il riconoscimento di compensi, una application del prototipo (hardware e/o software) all'interno di un proprio sito.

In tal senso e senza che il team vincitore del Premio possa avere null'altro da pretendere da Eni, e solo se Eni ne fa esplicita richiesta, il team vincitore del Premio si impegna a cedere a Eni tutti i diritti di proprietà intellettuale e/o industriale sul progetto e/o sulla relativa documentazione, come riconosciuti (o riconoscibili) o attribuiti (o attribuibili) dalla vigente normativa in materia di proprietà intellettuale e/o industriale, con la sola eccezione dei diritti morali, rinunciando sin d'ora espressamente a proporre qualunque azione o eccezione volta a contestare, in tutto o in parte, la titolarità ed esercizio dei diritti suddetti da parte di Eni.

L'eventuale cessione dei diritti di proprietà intellettuale e/o industriale sul progetto e/o sulla relativa documentazione a favore di Eni (la quale si assumerà l'onere e la piena responsabilità della tutela degli eventuali aspetti inventivi e/o originali degli stessi) dovrà essere perfezionata entro 6 (sei) mesi decorrenti dalla conclusione del contest a condizione che il team vincitore del Premio e Eni negozino in buona fede e giungano, con soddisfazione reciproca, ad un accordo.

Resta inteso che il team vincitore conserverà la facoltà di utilizzare il progetto e la relativa documentazione nell'ambito della propria eventuale attività di studio e ricerca, con l'esclusione di qualunque attività di natura direttamente o indirettamente commerciale o comunque collegata allo sfruttamento commerciale. Resta altresì inteso che il team vincitore e Eni collaboreranno al fine di perfezionare ogni atto e documento eventualmente necessario per la piena costituzione ed efficacia dei diritti di Eni sul progetto e sulla relativa documentazione e per mettere in atto le più opportune azioni volte alla protezione e alla valorizzazione degli stessi; in particolare, il team vincitore si asterrà dall'effettuare pubblicazioni o qualsiasi altra divulgazione del progetto e della relativa documentazione e sin d'ora si impegna a mantenere la riservatezza su

quanto direttamente o indirettamente relativo al progetto e/o alla documentazione nella misura in cui questo sia necessario per brevettare, registrare o comunque proteggere la proprietà intellettuale dei medesimi.

Gli eventuali miglioramenti / implementazioni del prototipo relativo, conseguiti congiuntamente da Eni e dal team vincitore ed i relativi diritti di proprietà industriale saranno regolati dalle parti suddette con apposito, separato accordo. Resta salva sempre la possibilità per Eni di sviluppare indipendentemente o acquisire prodotti equivalenti e/o in concorrenza con i progetti elaborati e che non violino alcun diritto di proprietà intellettuale sui medesimi.

Ciascun team partecipante “non vincitore” si impegna sin d’ora a concedere a Eni un diritto di opzione, della durata di 4 mesi a partire dalla data in cui viene annunciato il team vincitore del Premio, per l’acquisizione del progetto e della relativa documentazione, a prezzo di cessione e condizioni da negoziarsi in buona fede tra le parti e previo accordo di reciproca soddisfazione.

Qualora nel corso dei quattro (4) mesi anzidetti, il team partecipante “non vincitore” riceva da una terza parte una proposta economica per il progetto e/o la relativa documentazione, tale team informerà Eni al fine di consentire alla stessa, a parità di condizioni economiche proposte dalla terza parte, di accettare e esercitare il diritto d’opzione ora detto entro i successivi trenta (30) giorni. In mancanza di accordo, il team partecipante “non vincitore” potrà accettare la proposta economica della terza parte.